

## PROGRAMA

- Parte teórica (Duración aproximada 75 minutos):
    - Fundamentos e historia de la Fotogrametría
    - Fundamentos de la impresión 3D y su uso docente
    - Aplicación de la Fotogrametría en las Ciencias Humanas
    - Bases y mecanismos del estudio fotogramétrico
  
  - Parte práctica (Duración aproximada 90 minutos):
    - Aplicación de la Fotogrametría a piezas arqueológicas y/o reproducciones
    - Impresión 3D de una pieza virtual desarrollada por Fotogrametría
-