

Fomentando la Creatividad y Diseño con Tecnología y Materiales Cotidianos

Taller impartido por José Manuel Vega Cebrían, Elena Márquez Segura, Joaquín Díaz Durán, Judith Ley-Flores y Ana Tajadura Jiménez, investigadoras del Dpto. de Informática de la UC3M

Jueves 16 de noviembre a las 17:30 horas
Aula Puerta de la Cultura, UC3M Campus Puerta de Toledo

Reserva tu plaza aquí: movintplaylab.com/sc2023
o escribiendo a: josemanuel.vega@uc3m.es



En este taller participativo y divulgativo enseñamos al público a usar su propio cuerpo y el de otros/as participantes; tecnología y elementos cotidianos; y el espacio físico para pensar creativamente, y diseñar tecnología innovadora.

En concreto, usaremos una serie de “bodystorming baskets” o cajas de ideación corporal, que contendrán materiales cotidianos (juguetes, plastilina, cartulinas, ropa, estropajos, piedras, y plásticos, etc.), y materiales tecnológicos desarrollados por nuestro grupo de investigación para fomentar la creatividad e idear tecnología para el movimiento. Por ejemplo, un brazalete que se ilumina cuando te mueves rápido: un cinturón que vibra, o unas hombreras que suenan como si cayera agua al inclinarte para los lados.

Juntos/as, usaremos estas cajas de ideación corporal para encontrar un problema relevante para los/las participantes en el ámbito de la actividad física, el deporte y/o rehabilitación; y diseñar posible tecnología futura.

El taller está dirigido para el público general; no es necesario tener experiencia previa de diseño, ni con la tecnología. Se anima especialmente a la participación de educadores/as, diseñadores/as, o cualquier otro/a profesional al que le interesen los métodos innovadores para fomentar la creatividad e imaginar situaciones y tecnología futura.



Acción financiada por la Comunidad de Madrid a través de la línea “Fondos de Investigación para las Ayudas Beatriz Galindo” del Convenio Plurianual con la UC3M (MovIntPlayLab-CM-UC3M), en el marco del V PRICIT (V Plan Regional de Investigación Científica e Innovación Tecnológica), por el Consejo Europeo de Investigación en el marco del programa de investigación e innovación Horizonte 2020 de la Unión Europea (acuerdo de subvención nº 101002711, Proyecto BODYinTRANSIT) y por la Agencia Estatal de Investigación (MCIN/AEI/10.13039/501100011033/, Proyecto Magic outfit).