

## Realidad Virtual y Metaverso ¿Un futuro distópico?

Actividad divulgativa impartida por Alejandro Rey y Álvaro Montero,  
profesores del Dpto. de Informática de la UC3M

7 de noviembre a las 17h

Aula 1.2.G04 (Campus de Leganés)

Punto de encuentro: [entrada principal Edificio Sabatini](#)

Reserva tu plaza: <https://forms.gle/3UvnsoH4QKtehpuh6>



**El metaverso**, otra movida tecnológica que ha bombardeado las noticias y redes sociales ¿has oído hablar de ello?

Como suele ocurrir con prácticamente cualquier avance en ciencias de la información, nos toparemos con dos bandos: los 'flipaos' (gente que está emocionadísima con lo que se viene) los 'cagaos' (gente asustada porque cree que el fin del mundo está cerca).

Con esta charla podrás resolver todas tus dudas acerca del metaverso de la mano de un investigador en la materia y descubrir las innumerables posibilidades que nos ofrecen las tecnologías de Realidad Mixta sin olvidarnos de "lo chungo" (desafíos y problemas éticos que siempre aparecen con el desarrollo científico).

Además, tendrás la oportunidad de probar la Realidad Mixta junto a prototipos que se están desarrollando en nuestro grupo de investigación para hacer del futuro virtual una experiencia inmersiva y multisensorial.

# Objetivos de la actividad

Definir qué (y qué NO) es el metaverso.

Describir las tecnologías que constituyen las bases del metaverso y lo posibilitan, así como sus peculiaridades y desarrollo hasta nuestros días.

Ilustrar multitud de aplicaciones del metaverso con un impacto positivo en la sociedad.

Estado actual del metaverso y desafíos: reflexionaremos sobre los avances recientes y posibles complicaciones.

¿Un futuro distópico? Reflexionaremos sobre los problemas sociales y dilemas éticos derivados del desarrollo del metaverso.

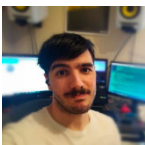
## ¿A quién está dirigida esta actividad ?

La charla está orientada a público general. La temática puede ser de especial interés para jóvenes pues la actividad se ha realizado en institutos y [T3chfest](#) con muy buenas valoraciones. No se presuponen conocimientos técnicos de ningún tipo.



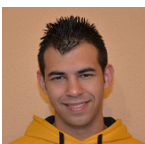
## Sobre los ponentes

Alejandro Rey López | [alejandro.rey@uc3m.es](mailto:alejandro.rey@uc3m.es)



Desarrollador de videojuegos y web. Investigador, profesor y doctorando en Ciencia y Tecnología Informática. Divulgación en redes. Especialista en Realidad Virtual y multisensorialidad aplicada al análisis de datos (Immersive Analytics).

Álvaro Montero Montes | [ammontes@inf.uc3m.es](mailto:ammontes@inf.uc3m.es)



Doctor en ciencia y tecnología informática. Investigador de HCI y especialista en Realidad Aumentada. Ha realizado multitud de talleres de divulgación para todas las edades. Soluciona problemas con código y colabora en multitud de proyectos de investigación.