



El contenido de esta charla / presentación de carácter divulgativo, puede dividirse en **dos grandes partes**, que casi podrían ser consideradas complementarias:

PRIMERA PARTE: *La evolución tecnológica de las pantallas.* ¿Cómo hemos llegado hasta las pantallas actuales?

1. Introducción

¿Qué es una pantalla?. La función de una pantalla: transformar información en imágenes.

2. La evolución histórica y tecnológica

- CRT
- Cristales Líquidos
- LCD
- LED-LCD
- OLED
- QLED
- MiniLED
- MicroLED
- Tecnologías emergentes (MicroOLED, pantallas flexibles, transparentes, holográficas...)

3. La ciencia detrás de cada tecnología

- a. Física del funcionamiento. Procesos de fabricación.
- b. Ventajas y limitaciones.

4. La evolución vista como un problema de ingeniería

Cada generación intenta resolver las limitaciones de la anterior:

- a. reducir el consumo
- b. disminuir el espesor
- c. aumentar el contraste
- d. mejorar la reproducción del color
- e. incrementar la velocidad de respuesta
- f. ampliar el ángulo de visión
- g. aumentar la vida útil
- h. facilitar la fabricación y reducir el coste

La historia de las pantallas es una historia de innovación tecnológica



FACULTAD DE
CIENCIAS QUÍMICAS
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE MADRID



SEGUNDA PARTE: *Las pantallas como eje de la sociedad*

Ahora ya no hablaríamos de dispositivos, sino de personas

¿Qué ha cambiado en la sociedad? ¿por qué existen estas pantallas?

Consideraríamos aspectos como:

- la comunicación digital
- internet y las redes sociales
- el teletrabajo
- la educación en línea
- la medicina
- la industria
- la inteligencia artificial
- la realidad virtual y aumentada
- la economía digital
- la transformación cultural

"La historia de las pantallas no es únicamente la historia de un dispositivo electrónico. Es la historia de cómo la humanidad ha desarrollado una nueva forma de relacionarse con la información y, a través de ella, consigo misma".